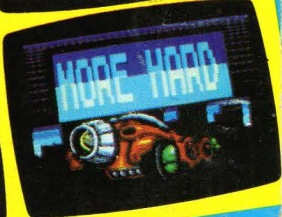
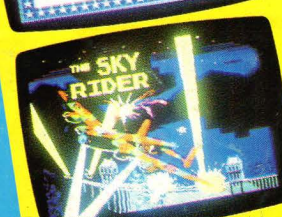
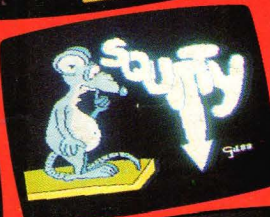


BITURBO

20 GIOCHI

CBM 64
SPECTRUM
48 K



FAST LOADING "BITURBO"

L'INCANTESIMO

Nell'ultimo gioco di cui questo mese presentiamo la recensione, Deathlord, il segreto per vincere è un incantesimo. Niente di nuovo direte voi. Non proprio ribattiamo noi che crediamo che gli incantesimi esistano ancora e che quasi miracolosamente si possa risolvere tutto. Se così non fosse sarebbe impensabile cercare di vincere a Xenon o di scalare la montagna vera protagonista di Final Assault. Siate più fiduciosi nella magia. Serve, eccome!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

SPECIAL PROGRAM N° 55 - Periodico mensile - Giugno 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini
- Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano
N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

4 EASY MONEY

SPACE MAZE

5 TRY

DESOLATE CITY

6 ROLL AWAY

FAST LEGS 4

7 CABS

SEA MINE

8 ABSOLUTE

ULTIMATE CHALLENGE

9 SQUITTY

ANY TRICK

10 CHILLER

THE SKY RIDER

11 MULTIZONE

METEOR ZONE

12 LYCANTROP

SPY HUNTER III

13 WAR SIGNS

MORE HARD

15 FINAL ASSAULT: lassù sui monti

18 DEATHLORD: incantesimi e misteri

24 XENON: il pianeta maledetto

EASY MONEY

Il furbo John Smith è riuscito nel più grande colpo del secolo, svaligiare i caveau di Fort Knox dove sono nascosti migliaia di lingotti. Li ha poi portati in un'isola segreta nel Pacifico, dove pensa che nessuno possa raggiungerlo; ha infatti installato un potente sistema radar al quale non sfugge nulla: sottomarini, navi, elicotteri, aerei, nulla può avvicinarvisi.

Ma tu hai pensato che un piccolo gommone dotato di un potente fuoribordo può forse sfuggire all'attento controllo e ti sei lanciato in una pericolosa avventura che potrà però darti grandi emozioni. Evita i massi affioranti e se scoperto spara a più non posso per sgombrarti il campo.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

SPACE MAZE

Entra anche tu nel leggendario mondo di Ariel, l'eroe interplanetario che vai ad impersonare. Aggirarti per questa città e distruggi le miriadi di alieni che incontri sul tuo cammino.

Molte e ugualmente efficaci, sono le armi che, durante l'accanito combattimento, potrai recuperare.

Come per esempio i "cubi", usati per distruggere gli alieni "Pulsator" che andrai via via ad incontrare, o meglio ancora, altri oggetti, come ad esempio degli "Elmetti", che ti daranno una vita extra.

Tutto ciò che ti serve, verrà visualizzato in basso dello screen (pianeta, crediti, punti, vite, etc.).

Non staccare mai la mano dal joystick, tanto meno dal pulsante del fuoco e sparando su tutto e su tutti, cerca di portare a termine la missione su tutti i vari pianeti. Good Luck!



JOYSTICK-KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

TRY

La famosa spia Henry Mossdan ha fatto sapere al quartier generale del comando supremo che nella fabbrica satellite di Andros vengono costruite delle micidiali armi che vengono distribuite clandestinamente ai ribelli dell'impero. È stato quindi deciso di inviare una pattuglia a bordo del Vector per meglio osservare le attrezzature e rendersi di persona conto della situazione. Tu sei il capitano di questa squadriglia e una volta atterrato su una delle piattaforme di lancio dovrai vedertela con le forze della sicurezza, che naturalmente cercheranno di eliminarti, e con le varie postazioni difensive che dovrai far saltare in aria se vuoi proseguire nella tua missione. Detto tutto ciò non resta che augurarti buona fortuna.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

DESOLATE CITY

Nell'infernale città di Alkar, dovrai disputare una micidiale gara di sopravvivenza.

A bordo della tua "Alka-Car" dovrai percorrere una strada molto pericolosa e, durante l'arduo tragitto, usare tutti i mezzi disponibili per annientare i temibili rivali.

Colpi, salti, sbandate, testacoda, costituiscono l'azione del gioco dove astuzia e... fortuna, sono caratteri predominanti per una perfetta riuscita finale.

Cerca di mettercela tutta, usa in modo razionale l'accelerazione e... via, più veloce della luce.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF

Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
S
U
R
M

ROLL AWAY

Billy ama moltissimo schettinare e partecipa a numerosi concorsi di pattinaggio a rotelle. L'ultimo concorso a cui dovrà partecipare è però veramente molto strano: prendendo spunto dal fatto che molta gente perde le monetine sui marciapiedi della città, i concorrenti dovranno, mentre percorrono un tracciato che può presentare anche ostacoli, raccogliere delle monete lasciate deliberatamente cadere a caso. Billy vuole però arrivare al concorso ufficiale ben preparato ed ha perciò deciso di fare allenamento nelle vie del quartiere, sfidando il pericolo di cadere o di urtare degli ostacoli, ma perfezionando al meglio la sua tecnica in vista della grande prova.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

FAST LEGS 4

Ecco nuovamente l'ultima e appassionante gara dove nei panni di un affermato calciatore dovrai disputare l'ultima fase di una serie di competizioni.

Rigori, tirati con estrema classe saranno la prova che richiederà da parte tua una perfetta concentrazione. Vuoi essere il campione assoluto?

Vuoi conquistare la "Scarpa d'oro?"
Forza allora mettilci un po' di impegno e l'agognato primato sarà tuo! Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CABS

Anche se l'inverno è ormai dimenticato, certo molti di Voi non si dimenticano delle giornate trascorse su campi da sci a bordo di bob o a cavalcioni di slittini. Fortunatamente per i più appassionati alcune stazioni sciistiche estive permettono di rivivere delle avventure invernali sulla neve. Il protagonista del nostro gioco è un addetto alle manovre di tre cabine che dovranno essere mosse in sincronismo per raccogliere gli sciatori che vogliono passare al di là del baratro.

Ma il manovratore possiede una sola leva di comando e dovrà essere veloce se non vuole "perdere" neanche un passeggero. Con il proseguire del gioco tutto sarà più difficile e troverai anche delle valanghe a ostacolare il tuo lavoro.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SEA MINE

Nella base sotterranea, o meglio sottomarina, di Malinok, sono rimasti intrappolati numerosi uomini che assistono impotenti alla poderosa avanzata delle forze nemiche. L'unico modo per non permettere che i nemici si appropriino dei numerosi segreti custoditi nella base consisterà nel far risalire queste informazioni alla superficie con dei palloni che tu, per mezzo della tua nave dovrai recuperare. Appena le informazioni saranno a bordo, un elicottero dell'aeronave verrà a prenderle. Dovrai stare molto attento a muoverti continuamente affinché la tua nave non affondi mentre aspetti che gli scienziati preparino il pallone successivo, dal momento che i mezzi navali nemici ti lanceranno contro dei siluri. Bombarda i sottomarini e i mezzi semoventi prima che questi ti colpiscano.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

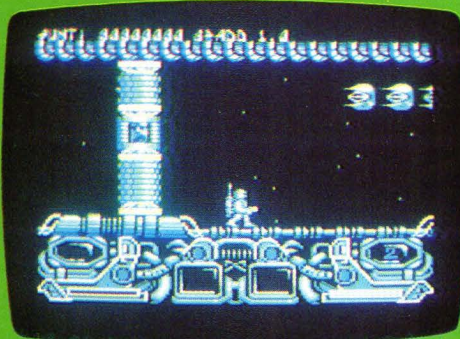
Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
M

ABSOLUTE

Nella fabbrica di uranio di Phoenix è stato messo a punto un terribile furto che purtroppo è anche riuscito. Alcuni sconosciuti si sono introdotti nottetempo nell'edificio sotterraneo ed hanno rubato dai caveau refrigerati il pericoloso materiale radioattivo. Ma come d'abitudine, le forze di polizia hanno rapidamente scoperto dove la refurtiva viene custodita ed hanno inviato un uomo, attrezzato con un jet pack e con una tuta protettiva a recuperarla. Distruggi i contenitori che nascondono l'uranio e raccogliline il contenuto, stai attento ai mille pericoli e difendi a caro prezzo la pelle per il bene di tutta l'umanità, che confida nei tuoi risultati.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

ULTIMATE CHALLENGE

Mente sana in corpo sano!
Anche se non scritta in latino, lingua faultrice del saggio proverbio, rispecchia fedelmente il gioco in questione.

Discipline sportive di vario genere vi faranno sudare sette camicie nell'intento di portare a termine brillantemente ogni singola prova. Cento metri piani, vuoto, ciclismo e ancora il calcio, il tiro con l'arco e altre discipline, vi terranno compagnia aiutandovi a trascorrere il vostro tempo libero, divertendovi, in una girandola di emozioni senza pari.

Forza, sgombrate la mente e pronti la gara ha inizio!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SQUITTY

Anche per i poveri topi disoccupati le giornate scorrono oziose e deprimenti. Ecco quindi che tra alcuni di loro viene indetta una caccia al tesoro per trascorrere alcune ore di lavoro e di divertimento. I giudici di gara nascondono un numero ben preciso di oggetti, che il concorrente di turno deve, arrampicandosi sui pali dei lampioni, entrando nelle condutture, saltando a destra e a manca, recuperare nel più breve tempo possibile, prima cioè che l'orologio decreti la fine della gara. Inoltre alcuni concorrenti avversari cercheranno di ostacolarti nel tuo compito, come anche dei disturbatori a pagamento, gli uccelli. Una volta raccolto tutto dovrai tornare alla partenza in modo da poter partecipare ad un livello più difficile.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

ANY TRICK

A Nord, al di là del palazzo incantato, narra la leggenda che esista una terra mistica abitata da strane creature.

È una terra di fantasia e magia, di goblins e fantasmi, di bene e di male. Di recente c'è stato un enorme sconvolgimento nell'equilibrio tra il bene e il male. Le forze del male hanno arso le foreste, distrutto le case e la vita dei semplici boscaioli. Una notte si tenne una riunione tra gli antichi e saggi spiriti dei boschi, nella quale fu deciso di affidare ad un'unica persona il compito di ristabilire l'equilibrio sulla terra respingendo le forze del male da dove sono giunte.

Benedissero con le forze dei boschi una sacra freccia, che avrebbe fatto comparire nel momento del bisogno uno spirito e la lanciarono nell'aria.

Chiunque avesse raccolto la freccia si sarebbe trovato nel bel mezzo di un'avventura fantastica. Questo avventuriero potrà trovare sulla sua strada numerose armi, ciascuna con un proprio uso e un proprio potere. Nei momenti di crisi potrà richiamare gli spiriti dei boschi da sacrificare per i puri scopi, ma dovrà usarli saggiamente perché all'inizio ne avrà solo due, ma potrà incontrarne altri sul suo cammino.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CHILLER

Fai parte di un gruppo di uomini che si è avventurato all'interno della Foresta Amazzonica alla ricerca di prove e testimonianze sulla misteriosa scomparsa dei Maja dalla faccia della Terra. Sfortunatamente durante alcuni giorni di maltempo tutte le vostre provviste sono andate perdute. Il vostro buon senso e la previdenza su tutti i pericoli e le difficoltà della foresta avevano fatto sì che un aereo avesse precedentemente depositato su tutto il percorso del fiume dei bidoni contenenti dei rifornimenti. Gonfiato quindi il canotto e sistemato il motore uno di voi dovrà avventurarsi sul corso d'acqua per recuperare le provviste. Attenti alle mine deposte dai guerriglieri, ai massi affioranti e al bombardamento di chi non vuole che procediate nelle vostre ricerche.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

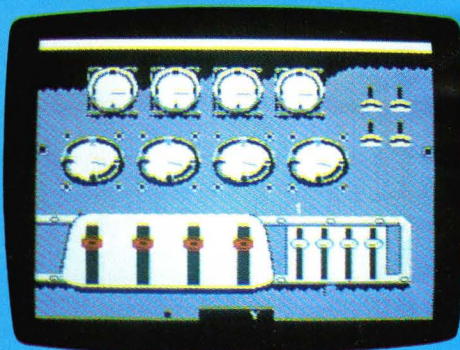
THE SKY RIDER

All'inizio del gioco premendo i tasti 1-3 potrete scegliere la difficoltà del livello. Il videogame è una stupenda simulazione di guerra aerea dove a bordo di un potente velivolo dovrete distruggere i tanti nemici.

Da sinistra a destra, sul pannello di comando ci sono: l'altimetro, la bussola, l'orizzonte artificiale e l'indicatore di velocità.

Quando l'intercom lampeggia, vuol dire che sei troppo basso.

Usa le bombe per distruggere i nemici cercando di valutare bene la distanza che ti separa da essi e quando ti trovi in difficoltà, usa le mappe che ti daranno la tua posizione in tempo reale.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF

- 1 pilota
- 2 fronte
- 3 retro
- 4 arma bombe
- 5 navigazione (mappa)
- 6 1° motore
- 7 2° motore (opzioni)
- 8 stato

MULTIZONE

Fortunatamente da qualche tempo tutto trascorreva con tranquillità anche nei più remoti avamposti volghiani, scossi per molti anni dalle guerre di due fazioni opposte. Ma di colpo i 9 settori che compongono quella sezione astrale vengono invasi da strani asteroidi. Saranno forse un nuovo gruppo di ribelli che intende impadronirsi della supremazia di governo?

Viene quindi scelto il più bravo dei piloti di astrocaccia interplanetari e tu avrai quel ruolo. A bordo del tuo potente velivolo, che può trasformarsi a tuo piacimento, libera tutti i settori ad uno ad uno fino a quando non verrai richiamato dall'astronave interstellare per tornare a bordo.



JOYSTICK PORTA 2

JOYsu
FUOCO

per trasformarsi
inizio gioco

METEOR ZONE

In questo avvincente videogame, dovrai ripulire, inizialmente, 9 settori di altrettanti sistemi solari. Ogni settore è caratterizzato da asteroidi vaganti i quali ti vengono addosso inesorabilmente insieme ad altre sonde vaganti.

Spara contro questi oggetti, distruggili, e se sarai abile, di volta in volta, alcune sonde libereranno nuovi tipi di armamento o 9 schermi protettivi.

Attento alle sonde refrattarie che respingono i colpi d'arma da fuoco che gli vengono inflitti. Una volta ripuliti i nove settori, dovrai distruggere i tentacoli del "Mostro guardiano" e quindi affrontare i 18 settori successivi.

Fatto questo avrai terminato la missione al livello scelto inizialmente e potrai continuare scegliendo un livello sempre più duro. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

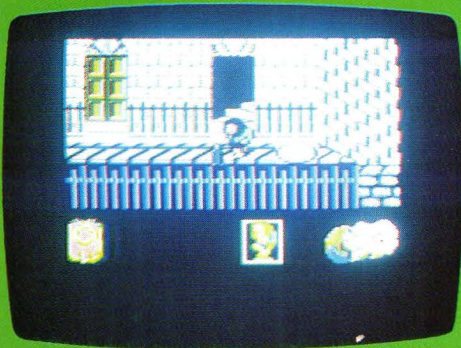
Tasti da menù

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
R
M

LYCANTROP

Mentre si trovava con un amico in vacanza premio in uno sperduto paesino della Scozia, il protagonista della nostra avventura è rimasto vittima di un terribile incidente, si è scontrato con un lupo mannaro. Dopo questo terribile incontro Johnny ogni notte di luna piena si trasforma a sua volta in quel mostruoso essere ed è assetato di sangue umano. Aiutalo ad evitare di essere arrestato dai poliziotti, quando preda della crisi si aggira per le vie della città e usa astuzia e ingegno per acciuffare le vittime necessarie a Johnny per sopravvivere. Fortunatamente allo spuntare del primo sole Johnny tornerà normale e potrà raggiungere la sua casa tranquillo. Attento nel tuo girovagare a non fare cadere il tuo amico da troppo in alto o subirà gravi danni.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	ricomincia
RUN/STOP	pausa

SPY HUNTER III

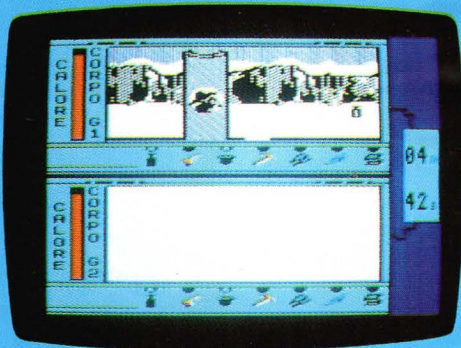
L'eterno duello tra le due spie prosegue ora al Polo Nord dove, dopo aver recuperato tre importanti documenti segretissimi, dovranno fuggire con un razzo messogli a disposizione dalla CIA.

Naturalmente sono stati architettati i trucchi più strani per fermare la spia avversaria: dinamite, palle di neve, buchi nel ghiaccio, ecc.

Fate bene attenzione al calore corporeo, se seconde sotto lo zero vi porterà a una morte inevitabile.

Per ritemperare il vostro fisico dal tremendo gelo della calotta polare dovrete entrare dentro ad un igloo e scaldarvi avvicinandovi al fuoco.

Buona fortuna... spia!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

TASTI SPIA 1

Q	alto
A	basso
Z	sinistra
X	destra
C	fuoco

TASTI SPIA 2

P	alto
L	basso
M	sinistra
N	destra
B	fuoco

WAR SIGNS

Come tutti ben saprete nell'Irlanda del Nord si verificano ogni giorno attentati ed ogni occasione è buona per impadronirsi di armi, mezzi da combattimento e di fuga. Ecco perché il signor Helmstrone, proprietario di un grande aeroclub, ha messo un annuncio sul giornale locale per trovare un bravo giovane, esperto di arti marziali, in grado di tenere sgombro il campo a possibili terroristi o anche semplici malviventi. Prova quindi a muovere Willy nelle sue prime mosse quando viene attaccato da una masnada di individui anche loro esperti lottatori e aiutalo a trovare armi per meglio difendersi, dal mitra al pugnale, e così via. Ma soprattutto aiutalo a resistere al continuo attacco nemico per non essere sopraffatto. Buon lavoro!



JOYSTICK PORTA 2

RUN STOP pausa
FUOCO inizio gioco

MORE HARD

Tenetevi forte, il gioco dell'anno è finalmente arrivato sugli schermi di Special Program.

Un avvincente combattimento spaziale in una città futuristica, è quanto di più entusiasmante potete esigere.

A bordo di un veicolo dovrete distruggere le forze nemiche del pianeta usando le armi che avete a disposizione.

Alcuni di questi Robot nemici, dopo essere stati uccisi (meglio dire disattivati), libereranno delle lettere che, se raccolte, incrementeranno il tempo disponibile o, meglio ancora, la potenza di fuoco. Attenti alle "Mega-buche" che dovranno essere evitate o saltate, questo per evitare di sprofondare nelle mortali voragini.

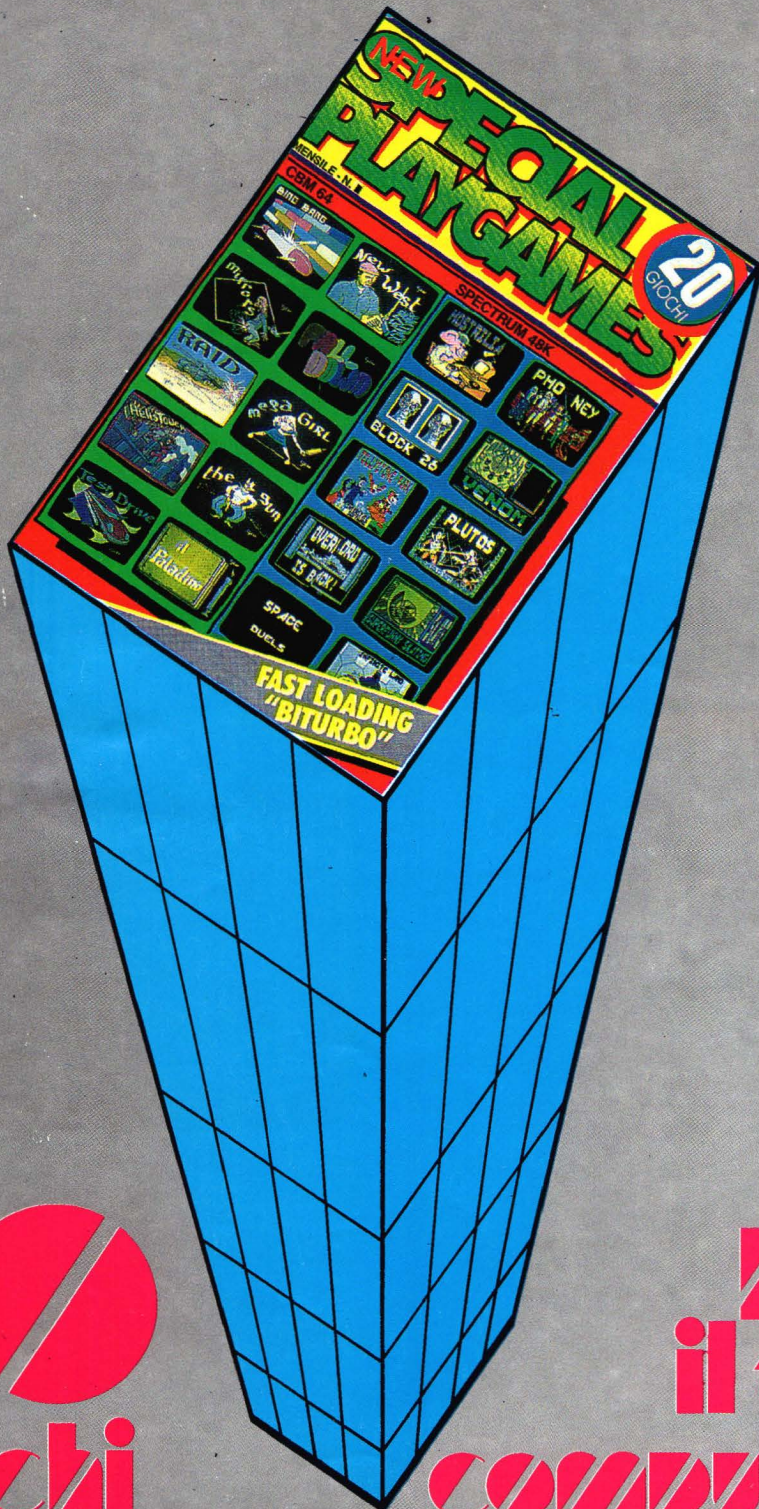
Al termine di ogni livello dovrai, come ultima fatica, annientare giganteschi "mostri guardiani", esseri abominevoli che non hanno la benché minima pietà.
Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M



S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

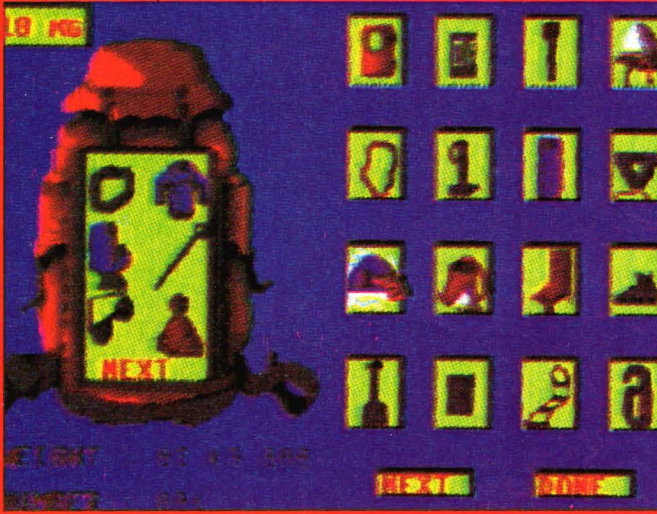
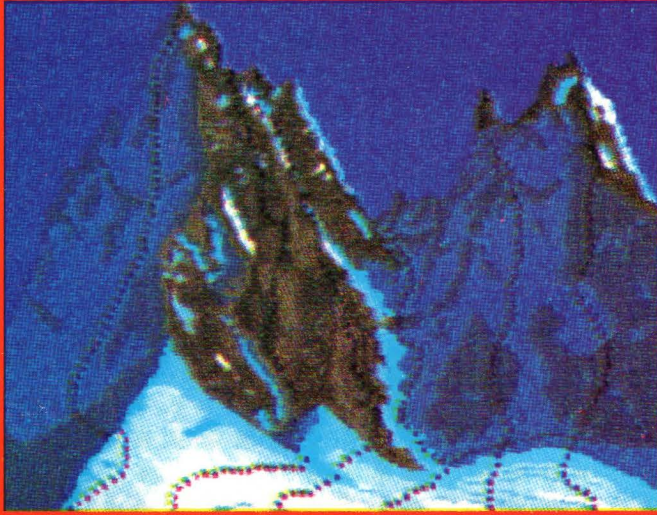
per
il tuo
computer

FINAL ASSAULT

Niente magia né ninja né laser in **Final Assault**, il nuovo gioco "intelligente" della Epyx... che malgrado ciò potrà piacere anche agli smantattori di joystick più arrabbiati. Si tratta di

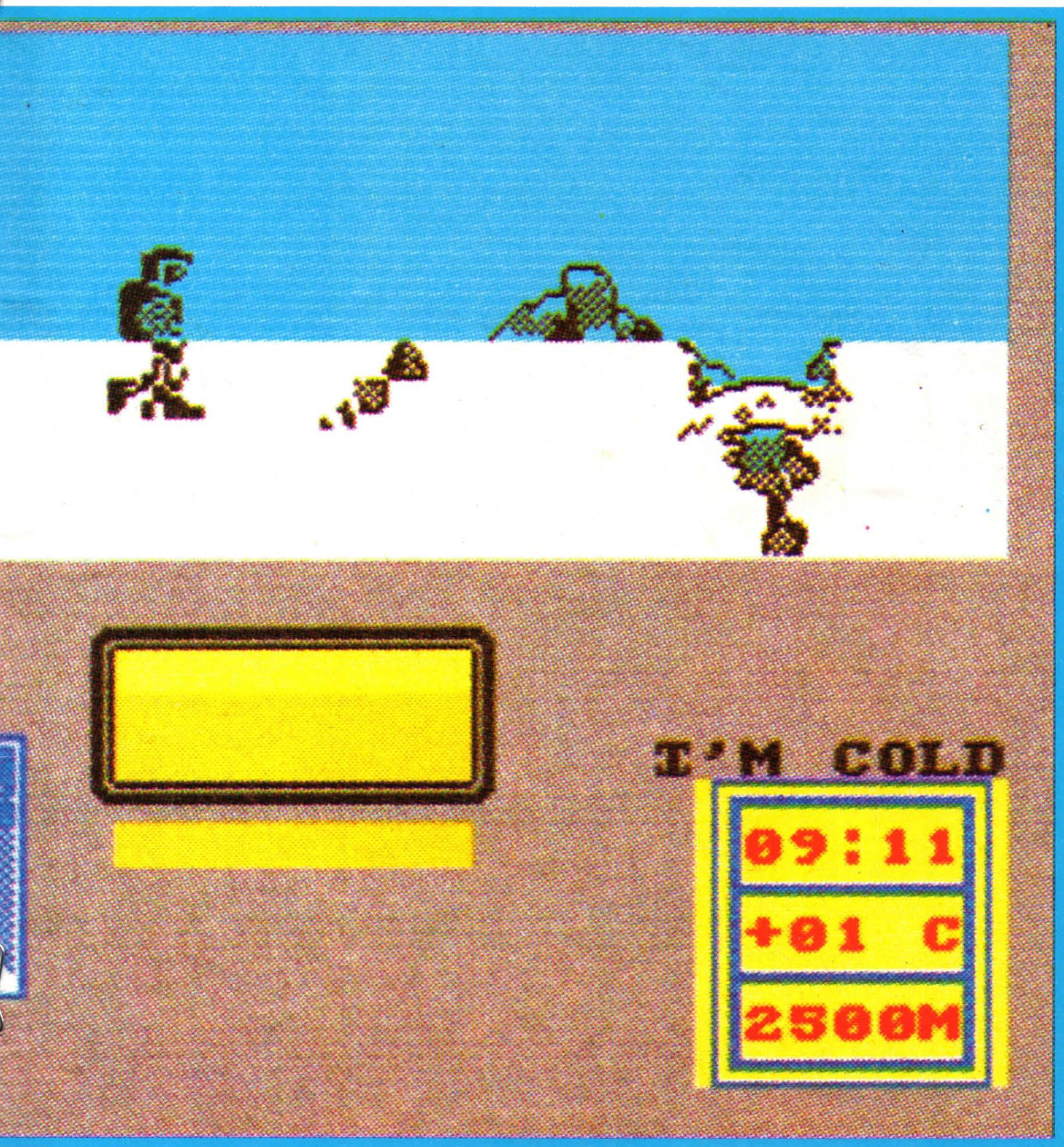
un gioco paragonabile al vecchio **Everest Ascent**, nel senso che si tratta di arrivare in cima a una montagna. Per prima cosa, bisogna scegliere la via che si intende percorrere, con un grado di difficoltà che può variare





da "facile" a "tremendo". La seconda incombenza sta nel decidere il tipo di attrezzatura che vi serve. Il nostro alpinista si incammina quindi sul ghiaccio, cercando di evitare i crepacci, e in seguito giunge alla parete vera e propria. Niente paura: basta tirare e spingere il joystick e poi premere il pulsante di fuoco perché il nostro alpinista si arrampichi. La parte successiva è più divertente in quanto si svolge sulla roccia e comporta la

difficoltà di trovare gli appigli adatti: usate sempre la corda di sicurezza se non volete sfracellarvi. Se riuscirete ad arrivare in vetta verrete premiati con un caffè e una musica trionfale, poi tornerete automaticamente a valle. Come spesso accade nelle conversioni dei giochi americani, la grafica è un po' approssimativa malgrado qualche ottimo sfondo. Il gioco però risulta appassionante, anche se non vi terrà svegli per mesi e mesi.



DEATH

Ecco il mio problema... il nono Imperatore del Kingdom of Kordan mi ha affidato un incarico: eliminare il diavolo che sta devastando il suo Paese una volta pacifico. Ho raggruppato un buon gruppo di guerrieri valorosi e pieni di decisione, sicuro nella certezza che, insieme ai miei amici, avrei avuto successo dove tutti gli altri avevano fallito.

Ma presto abbiamo scoperto la città di Kawa, e vi siamo entrati, e lì abbiamo sentito le prime voci a proposito delle "sette spade" che dovevamo trovare. Ma dove avremmo potuto recuperare le "spade"? Come avremmo potuto attraversare gli oceani? E, problema più

immediato, come facevamo a sopravvivere? Del mio gruppo originale, composto da cinque uomini, siamo rimasti solo in due! Tre sono morti durante il nostro primo combattimento contro ad una banda di briganti saccheggiatori. Ora con me ho solo Dove, ma anche lei sta lentamente morendo a causa della morsicatura di un serpente velenoso, e vedo la sua forza che diminuisce da un momento all'altro! Anche se oramai ci siamo nascosti nelle rovine di Wakiza, sono certo che è solo questione di tempo, e prima o poi quegli scheletri grotteschi scopriranno ancora le nostre tracce. Ora rimpiango di non aver scelto con più attenzione i miei ragazzi... Ma in fondo, penso, potrei sempre ricominciare!!

Ogni tanto capita che appaia un gioco che ti prende completamente di sorpresa.



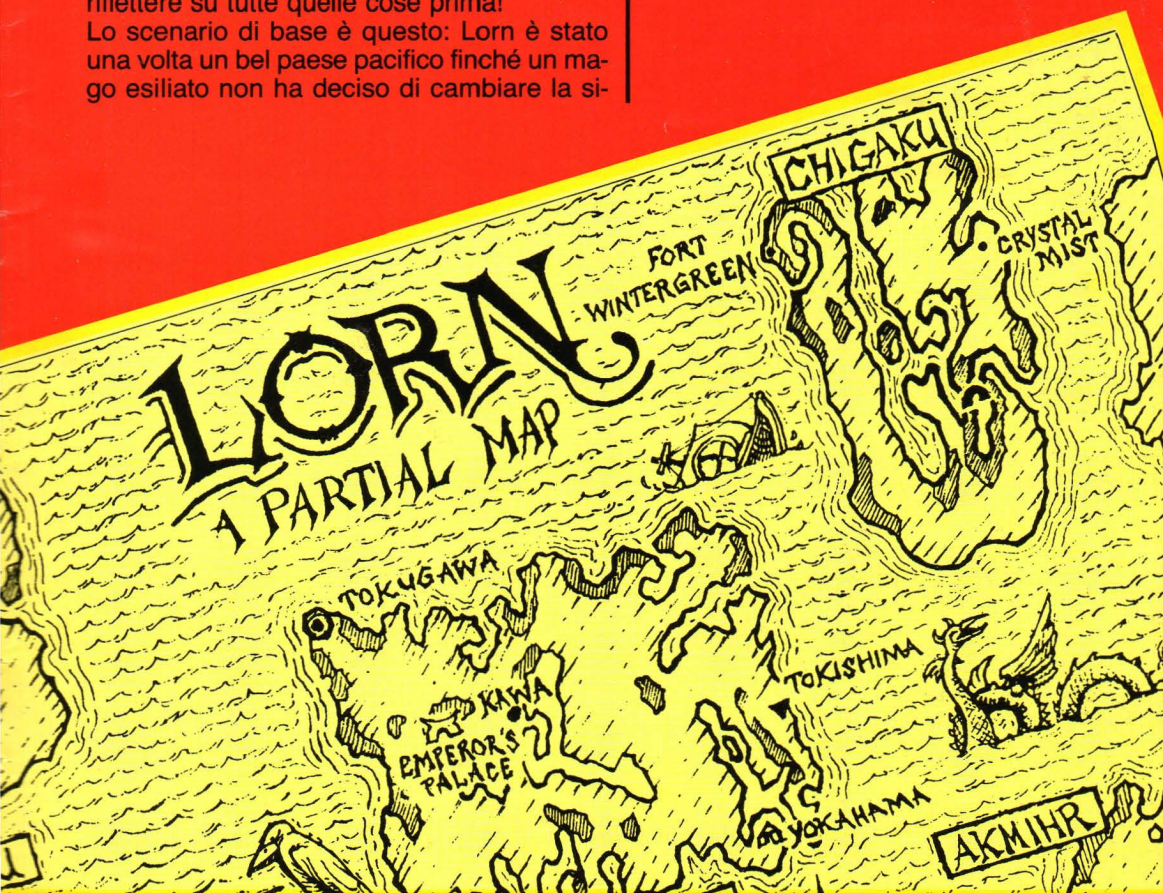
IL LORD

Nel nostro caso si chiama **Deathlord**, è scritto da Al Escudero e David Wong e realizzato dalla Electronic Arts. Ma la sorpresa è arrivata un giorno dopo che l'ho visto per la prima volta...

Stavo andando verso casa e intanto pensavo ai vari modi possibili per formare un mio gruppo di avventurieri che potesse avere un po' più di successo: che abilità avrebbero dovuto avere, se era meglio avere più maghi o più lottatori, quante persone dovevano formare il gruppo. Per me era proprio una sorpresa, nessun "gioco di avventura" mi aveva mai buttato a riflettere su tutte quelle cose prima!

Lo scenario di base è questo: Lorn è stato una volta un bel paese pacifico finché un mago esiliato non ha deciso di cambiare la si-

tuazione. Ora conosce solo demoni. La seconda città del Kingdom of Kordan è stata distrutta e il nono Imperatore ne ha abbastanza! E indovina un po' a chi viene affidato il compito di risolvere la situazione? Il tuo compito in **Deathlord** è di identificare e distruggere la sorgente del demone. Per fare questo avrai bisogno di raccogliere indizi e articoli. Dovrai però anche mettere insieme un gruppo di compagni d'avventura, e guadagnare forza e conoscenza che ti aiutino nelle tue ricerche.





SMALL BUSINESS

TOM	005	005
DICK	005	005
HARRY	005	005

06 KOSAKU

MISSED!

PLAYERS ATTACK

MISSED!

MISSED!

Se vuoi avere successo è essenziale che tu riesca a mettere insieme un gruppo valido di personaggi. Ogni gruppo può avere da uno a sei componenti. Puoi formare un certo numero di gruppi e salvarli su disco. Ogni componente del gruppo viene scelto fra un sorprendente schieramento di caratteristiche e di attributi, compresi la razza, la classe, lo schieramento e il sesso.

Puoi scegliere fra otto classi di razza, ed ognuna di esse ha un suo stile unico: i TOSHII sono fisicamente deboli, ma molto intelligenti ed hanno una lunga vita, mentre i TROLL sono "homely humanoids", definiti "forti ma piuttosto lenti d'intelletto per gettare gli incantesimi".

Tutti i personaggi hanno sette attributi mentali e fisici che possono avere un valore variabile da tre fino a ventuno: forza, costituzione, dimensioni, intelligenza, abilità, carisma e potenza.

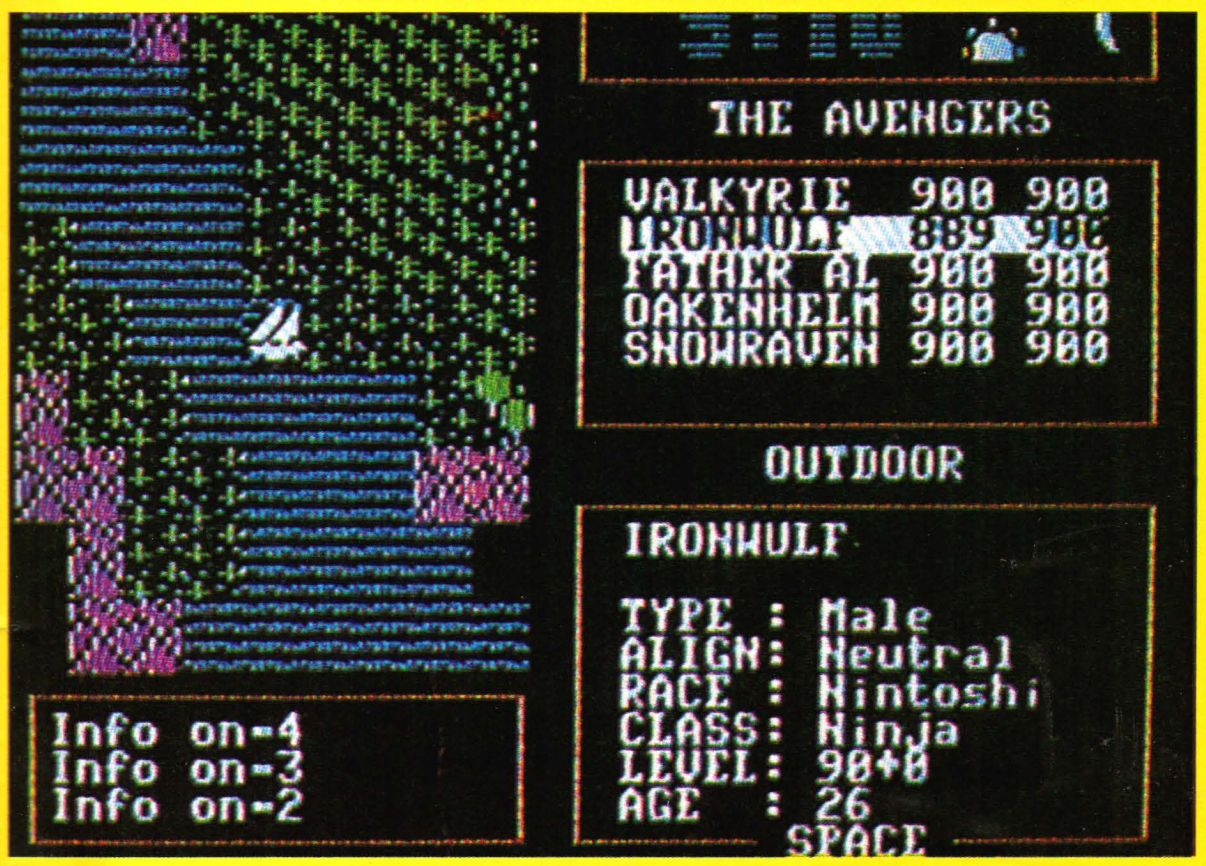
Hai a disposizione sedici diverse CLASSI di personaggi, da Anasatsusha a Yakuza. E an-

cora una volta ogni classe di avventuriero ha diverse abilità e caratteristiche, indossa diverse quantità di armature ed è capace di utilizzare armi e/o magie variabili.

Il SENSHI, per esempio, è il "combattente finale" che può "indossare qualsiasi armatura e utilizzare qualsiasi arma", mentre il SHIZEN ricorrerà alla natura per fare incantesimi ma, "le armature di metallo inibiscono i suoi poteri magici, per cui di solito indossa armature di cuoio".

Fra gli altri fattori troviamo il numero e il tipo di armi, quanti punti per colpo hai e la quantità di armature per ogni classe. Inoltre, se nella razza che ti sei scelto è effettivamente disponibile una classe particolare, (per esempio, gli Gnomi non possono essere Samurai), e se ogni membro può essere di vantaggio agli altri. Ti raccomando una buona miscela di combattenti e maghi.

Come puoi senz'altro aver capito, la costruzione del tuo gruppo può essere una questione molto difficile e dispendiosa in termini di



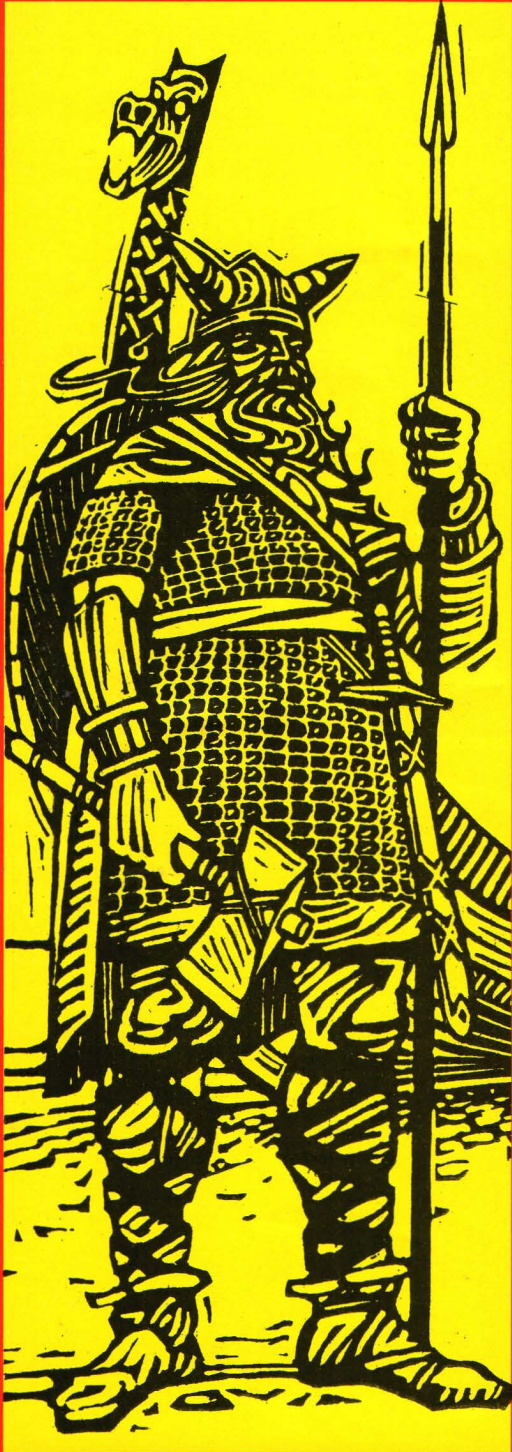
tempo, per cui ti viene se vuoi fornito un gruppo di persone già pronto all'azione in modo che tu possa partire rapidamente. Il mio primo bel gruppo è durato più o meno un'ora prima che io riuscissi a fare in modo che fossero tutti uccisi!!

Quando la tua squadra è a posto, sei pronto per cominciare la tua ricerca.

I due ragazzi che hanno scritto **Deathlord** hanno naturalmente speso una immensa quantità di tempo a pensare come potevano essere preparati i personaggi. Ma sembra che abbiano speso la stessa quantità di tempo anche sulla zona effettiva di gioco. È enorme! Ci sono sedici livelli di Dungeon con "pozzi acidi, fuoco, esseri invisibili, porte, cortine magiche" e cristalli speciali da ritrovare. E come se tutto questo non fosse sufficiente, ti ritrovi a dover affrontare anche un certo numero di mostri, di 128 tipi diversi!! Durante il gioco lo schermo è suddiviso in cinque zone diverse, la più grande delle quali è una cartina della zona nella quale ti trovi.



Le altre parti sono finestre di "azione" e di "re-azione", informazioni per il giocatore e



ora del giorno e della notte. Tutti i comandi vengono impostati con un'unica pressione sui tasti e, se non dai indicazioni specifiche, il programma suppone che l'azione venga eseguita dal capo del gruppo.

Oltre ai comandi di movimento (N, S, E, W), la maggior parte degli altri comandi richiede un secondo input per maggiori chiarificazioni. Se per esempio vuoi "raccogliere" un oggetto, premi la lettera "G" e poi la direzione dalla quale vuoi "prendere" l'oggetto. Ci sono in tutto più di quaranta comandi diversi e servono praticamente per tutto ciò che ti è possibile fare, compreso il parlare, la ricerca, l'acquisto e la vendita, e l'importantissimo combattimento (sia con la magia che con le armi). È anche stata inclusa una caratteristica estremamente utile che ti permette di definire fino a un massimo di quattro "macro". Una "macro" è una stringa di comandi che può essere eseguita con la pressione di un solo tasto e si rivela di un valore immenso quando ti trovi nel pieno di un feroce combattimento e non puoi permetterti di perdere neanche un secondo. Se, quando comincia il combattimento non sei pronto, non hai speranza di sopravvivere a lungo!!

La cartina visualizzata utilizza delle icone per indicarti la tua posizione e la presenza di altre persone nei dintorni. Gli sfondi sono relativamente semplici e rappresentano foreste, paludi, oceani, città ecc... Anche se il visualizzatore è piuttosto "basic", non ho avuto l'impressione che togliesse molto al gusto del gioco. Se proprio devo dire qualcosa, sembra tutto ovvio e ordinato.

Deathlord viene fornito su due dischetti e la prima cosa che devi fare, prima ancora di giocare, è di utilizzare altri due dischetti vuoti per farti i dischi personaggi/scenari necessari per il gioco.

Sembra che finalmente le compagnie di software abbiano afferrato il concetto che c'è in giro un grosso interesse per questo tipo di giochi di "role-playing", e nei prossimi mesi potremmo vederne comparire molti.

Come succederà per **Deathlord**, non piaceranno per forza a tutti e la loro complessità potrà dissuadere qualcuno. Ma se ti piacciono un po' i giochi di "spada e magia" e quelli che ti monopolizzano per molte ore, ti raccomando molto questo.

Già, ed ora dove posso trovare un medico che mi curi. Dove?

Cr. Ba.

QUESTO MESE IN EDICOLA

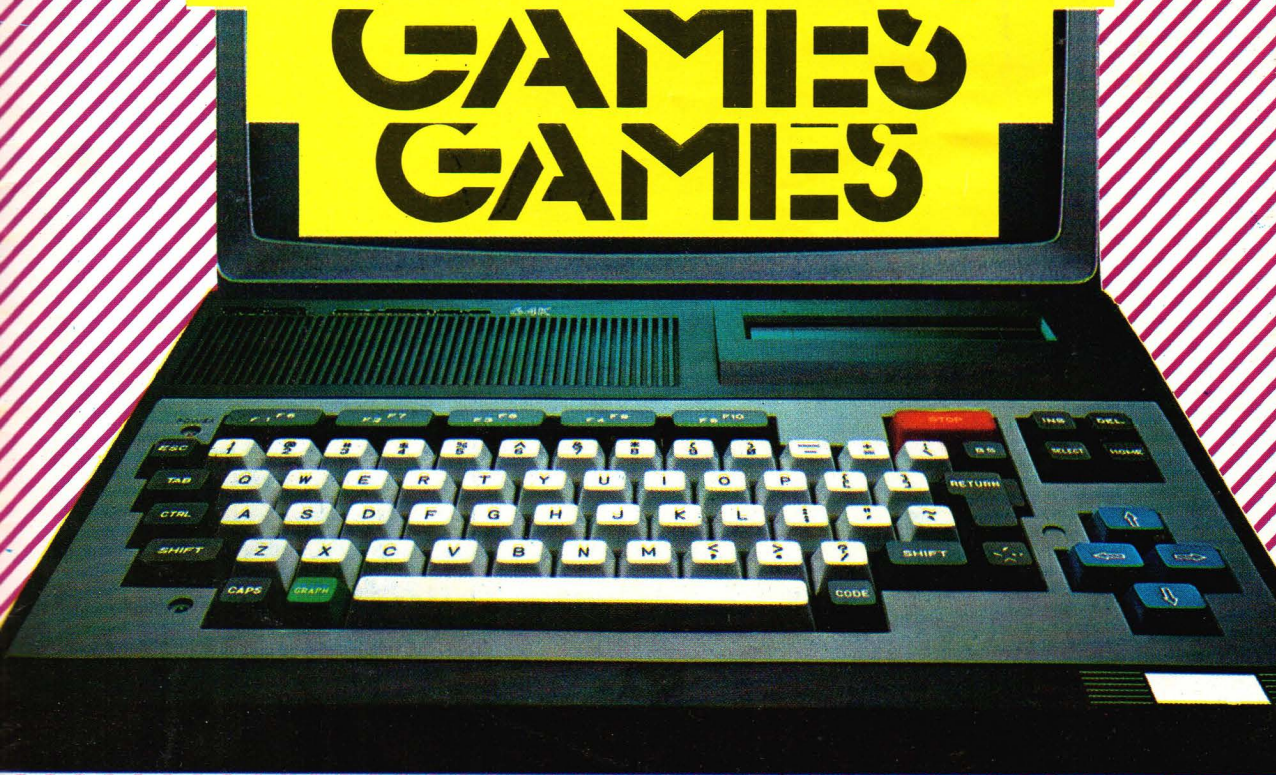
IL NUOVO NUMERO DI

**32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64**

WAR

8
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"

**GAMES
GAMES
GAMES
GAMES**



PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

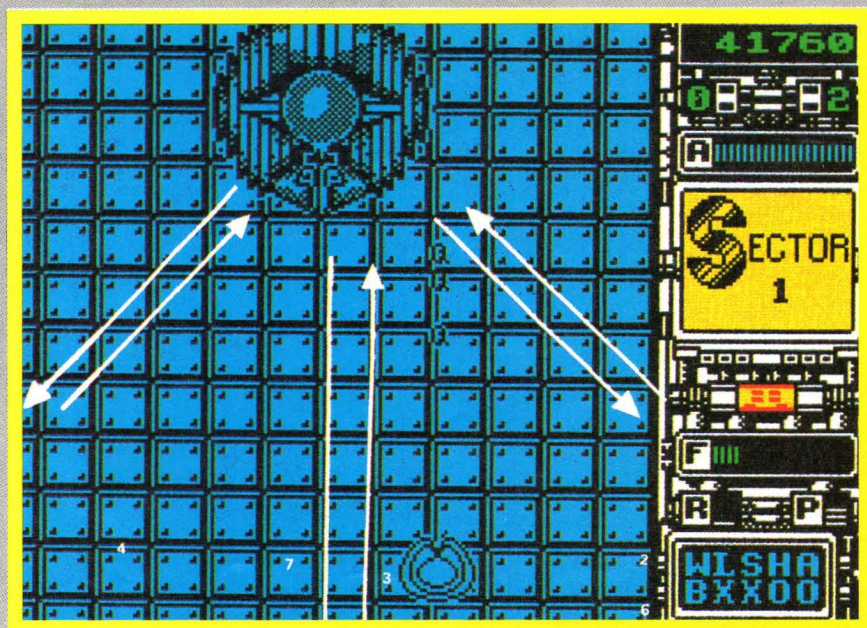
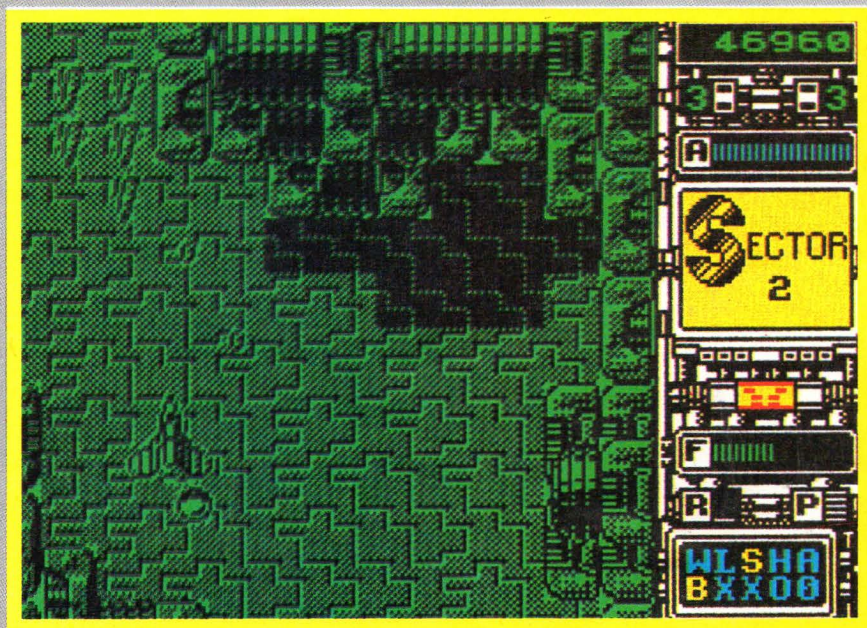
VENO

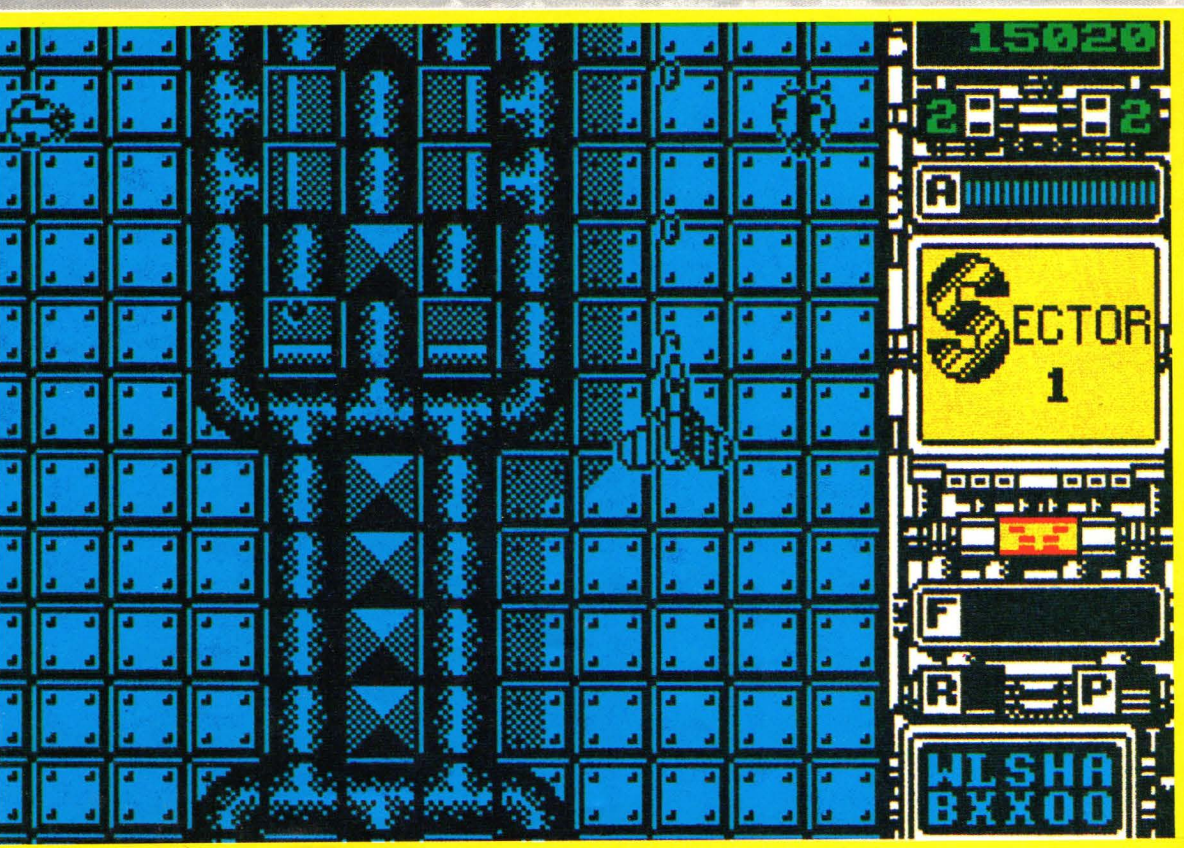
NOW AVAILABLE ON CASSETTE & DISK
FOR THE SPECTRUM & COMMODORE 64.



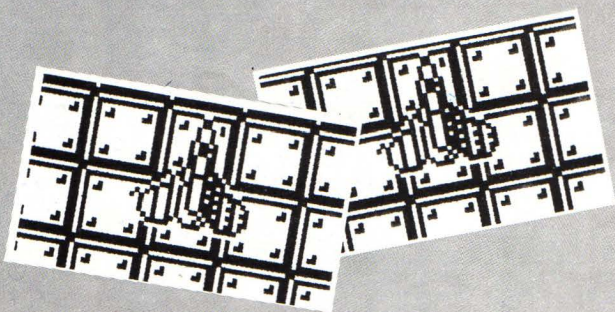


Xenon è un'avventura spaziale molto hi-tech che dopo i fasti della versione ST è stata adattata allo Spectrum. In questo gioco dallo scrolling verticale potete alternarvi tra un'astronave e un hovercraft, scegliendo quindi se combattere gli alieni in cielo o a terra. È preferibile combattere in cielo, poiché gli spostamenti sono molto più rapidi e vi sarà più facile far fuori rapidamente le postazioni di cannoni che vi sparano addosso in continuazione. Alla fine del livello troverete un grosso mostro che potrete affrontare solo a bordo di un hovercraft, cosa che limiterà i vostri movimenti. Il mostro si muove per lo schermo secondo uno schema fisso e spara





quattro o cinque colpi per volta: lo si incontra due volte per ciascun livello, a metà e in fondo... e ad ogni livello diventa sempre più cattivo!



Bisogna obiettare che i programmatori sono stati un po' troppo cattivi: dopo aver completato un livello frenetico e insidioso, è troppo frustrante dover affrontare un avversario praticamente invincibile! Tuttavia, dopo che avrete spazzato via un gruppo di alieni apparirà di solito un bonus grazie al quale potrete ottenere del carburante extra, oppure delle armi «invincibili», come un cannone che spara in otto direzioni di-

verse o una sfera armata che segue l'astronave "coprendole le spalle", oppure un laser il cui raggio prosegue la traiettoria anche dopo che ha colpito l'avversario. La grafica è fantastica e conserva gli effetti di "bassorilievo" dello ST, gli alieni sono un po' piccoli ma la loro animazione e i loro movimenti sono interessanti, lo scrolling non è perfetto ma è realistico e, per finire, c'è un ottimo fungo nucleare ogni volta che un alieno viene colpito. Sui 128K, gli effetti sonori di **Xenon** sono incredibili, con una gamma molto ampia di musiche, esplosioni ecc. Oltre ad essere un'ottima conversione Spectrum, **Xenon** è anche l'antidoto ideale di chi ne ha abbastanza di avventure spaziali. Per vincere, occorre usare alcuni accorgimenti: cercare di capire quali sono gli alieni da cui si può guadagnare un bonus, evitare di passare al combattimento a terra se non si è sicuri di ottenere un bonus alla fine di esso, anticipare i movimenti degli alieni, partire dal centro dello schermo, poiché gli alieni sbucano dall'alto e dal basso.

Carlo Barigazzi

2 GIOCHI

LA MIGLIORE GRAFICA DEL

M o n d o
A M I G A



OGNI MESE

NELLA TUA
EDICOLA

**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO DI

**CBM
64**

HIT PARADE

30

GIOCHI

**FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIOSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLOTORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

- Cerco la cassetta Agente 007. Fabio Memmi - Via Ennio Bonifazi 58 - Roma 00167 - Tel. 6237452.
- Cerco una cassetta per il Commodore 64. Se è possibile la vorrei da un gioco BMX. Marcon Andrea - Via Aquileia 13 - Isoleo Lido 30017 - Tel. 972429.
- Cerco per ZX Spectrum 128 K questi giochi: Bubble Bobble, Out Run, Barbarian, Match Day 2, Karate Kid, Commando 2, Rambo 1, Il circo. Telefonare ore pasti. Riccardo Stellati - Via Stor. del Piccione - Piccione (PG) 06080 - Tel. 604485.
- Vendo a L. 4000 la cassetta Dragon's Lair e quella di tutto C64 a L. 5500 (numero 1) in caso di malfunzionamento rispedire a: Pietro Giandelli - Via Amiclae - Latina 04100 - Tel. 0773/480592.
- Vendo Atari 2600 e due cassette Football e Mario Bros in buonissime condizioni. Entrambi hanno un mese di vita. Prezzo trattabile. Telefonare ore pasti. Alessio Lenoci - Via De Gasperi - Milano 20089 - Tel. 89200066.
- Vendo Monitor a fosfori verdi, va anche su Spectrum a L. 110.000 come nuovo. Andrea Torsi - Via Romita 90 - Stagno (LI) 57017 - Tel. 0586/942019.
- Vendo 3 cassette di Special Program a vostra scelta. Scrivetemi e vi manderò la lista dei giochi che vorrete, il possesso quasi tutti. I prezzi sono stracciati. Spese postali a vostro carico. Vito Silla - Via L. Da Vinci 131 - Grugliasco (TO) 10095 - Tel. 011/4115206.
- Comprò Special Program. Arcangelo Poleggi - P.zza M. Della Libertà 18 - Caprarola - Tel. 0761/647464.
- Comprò programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in C64 (solo su cassetta), pago L. 20.000. Marco Catalano - Via F.lli Rosselli 12 - Paderno D. (MI) 20037 - Tel. 02/9104239.
- Cerco Drive per CBM 64. Luciani Fulvio - Via Pescara 160 - Chieti Scald. 66013 - Tel. 0871/54172.
- Vendo giochi per CBM64 a lire 2.000 cadauno tra cui: Batman, Pacmania, Thunder Blade, Microprose Soccer, International Soccer, Joe Blade 2, Pro Skateboard Simulato, The Games (Winter Edition), Michy Mouse, Overlander Fox, Fight Back, Bombuzak, Guerrilla War e tanti altri (telefonare ore 20). Soddi Donald - Via Isola Giannutri 2 - 56100 Pisa - Tel. 532095.
- Vendo stupendi giochi, tutti a prezzi trattabili da L. 2.000 in su. I giochi sono: Arkanoid, Footballer of the year, Dragon's Lair 2, Golf. Contatetemi mi raccomando. Per informazioni telefonare dopo le ore 20. Andrea Caggiano - Via Gerolamo Seripando - 00168 Roma - Tel. 6272018.
- Cerco Calcio (Bar) Mexico 86: con rigori, rovesciate, punizioni ecc. Alessandro Spanò - Via Alcide De Gasperi - 00040 Pomezia (Roma) - Tel. 9125850.
- Cerco disperatamente Mario Bros a lire 3.500 e chiedo al Club di Bruno Zanetti la lista dei programmi. Tutto per il CBM 64. Scrivetemi in fretta! Ciao. Manzoni Marco - Via Carbonia 15 - 08100 Nuoro - Tel. 0784/201632.
- Ehi ragazzi, sentite che giochi vendo: Batman, Under Blade, Dragon's Lair 2, Soccer, Indian Soccer, Minigolf, Blaster gong, Michies Mouse e molti altri a lire 8.000 cadauno; sono tutti giochi originali. Però cerco anche i seguenti giochi: Dur drive a buon prezzo e Wonder boi, L'ira di Cen 2, Dragon Ninja a prezzi ragionevoli. Bresson Michele - Viale Piave 71 - 38054 Fiera di Primiero (TN) - Tel. 0439/62125.
- Cerco programma che trasformi lo Spectrum ZX 48K in CBM 64 listato e preferibilmente registrato su cassetta (L. 20.000). Interessato a giochi tipo: Calcio, Basket, Pallavolo, Guerra simulata ecc... Vorrei entrare a far parte di uno ZX Spectrum Club. Scrivere a: Carlo Gennari - V.le Abruzzi 2 - 20068 S. Felicino (MI) - Tel. 02/7532981.
- Mear Soft Systems vende videogames per Vic-20 e CBM 64 (Robocop Scorpis, Police Academy, Rambo 3, Pac-Landia, Commando Su-

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

- per Boxer e tanti altri). Si effettuano spedizioni in tutta Italia. Scrivere a: Mear Soft Systems c/o Mendolichio Armando - Via Gino Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0891/32683.
- Comprò Out Run più i giochi di simulazione, massimo L. 5.000. Vi prego ho fretta. Telefonare dalle 19 in poi. Riccardo Picinoni Leopardi - P.zza Maresciallo Giordani 1 - 00195 Roma - Tel. 3563795.
 - Vendo i migliori giochi esistenti per il CBM 64 tipo: Bubble Bobble, Wonder Boy, Super Mario Bros, Out Run, Mask 2, Dragons Lair, Target Renegade ecc. Costo: una cassetta con 5 giochi a scelta L. 5.000. Lucio Bernesi - Via Cesare Battisti 72-C - 00067 Morlupo (Roma) - Tel. 9030364.
 - Eccezionale! Finalmente un club per C64! Chi vuole aderire spedisca una cassetta con minimo 5 giochi al seguente indirizzo e riceverà tessera valevole per 3 mesi, utility gratis e giochi a poco prezzo. Ricordate di iscrivervi e non ve ne pentirete perché il Club Maniac 64 è una garanzia! Scrivete a: Vignale Patrick - Via Venoir - Aymavilles (Aosta) o a Patrick Vitalini - Via Villetto 521 - 11010 Aymavilles (Aosta) - Tel. 0165/902416.
 - Vendo giochi per CBM 64 come: Microsoccer, R-Type, Thunderblade, Menace, Roger Rabbit, Total Eclipse, Rocket Ranger, Afterburner, Savage, Overlander, Alien Syndrome, Emlyn Hughes, Soccer, Batman, Live and let die, Pacmania, Rambo 3, 5th Gear, Operation Wolf, Spectrum simulator, Hawkeye e molti altri. Possibilmente in disco. Alessandro Baldini - Via A. Tallarico 3 - 84100 Salerno - Tel. 089/754220.
 - Vendo giochi per Amiga 500 come: P.O.W., Lombard Rally, Menace, Manhattan Dealers, Driller, Out Run, Italia 90 Soccer e molti altri. Sono disposto anche allo scambio. Alessandro Baldini - Via A. Tallarico 3 - Salerno - Tel. 089/754220.
 - Vendo più di 600 giochi. Tutte le conversioni dei coin-up. Tutti i giochi appena usciti: Micro-

- prose Soccer, Dragons Lair 1 e 2, Buggy Boy, Daley Tompson, Football Manager 1 e 2, Predator, 1943, Bobble Bubble, Master, Fish, Football americano, Calcio Replay, lo, Hawkeye, Rambo 1 e 2, Vixen, Al Capone, Ikary Warrior e altri 600. Telefonare ore pasti. Andrea Brumana - Via Bissolati 7 - 20025 Legnano (MI) - Tel. 0331/595139.
- Regalo un gioco a chi per primo mi telefonerà per acquistare i miei stupendi giochi a L. 1.000! Ho giochi come: Kanov, Rastan, Target Renegade, ecc. ecc., tutto per ZX 48K/128K. Regalo 5 giochi a chi mi procura Target Renegade per C64. Magoso Nico - Via Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.
 - Cerco programma in grado di trasformare il CBM 64 in ZX Spectrum 48K massimo a L. 23.000 e se possibile anche dei giochi del CBM 64, le ultime novità. Telefonare al pomeriggio! Beccalli Giuseppe - Via Miglioli 16 - 20045 Besana (MI) - Tel. 0362/949962.
 - Comprò cassetta Calcio per Intelivision, prezzo trattabile. Maglioli Thomas - C.so Raconiggi 241 - 10129 Torino - Tel. 586098.
 - Sensazionale! Vendo stupendi giochi come: Dragon's Lair, Nosteratu, Automania, Hades Nebula, Strike Force Cobra, Starquake a sole L. 3.000 (per CBM 64). Solo per Catania. Luca Di Carlo - Corso Sicilia 97 - 95131 Catania - Tel. 328305.
 - Vendiamo giochi duplicati da L. 1.000 a L. 4.000 cad. ultime novità. Ne possediamo circa 5.000. Annuncio sempre valido. Commodore 64. Solo zona Genova. Telefonatemi ore 10-12; 17-23. Enrico (Reg) - Via Robino 39 - 16142 Genova - Tel. 010/882364.
 - Comprò a qualunque prezzo il programma su cassetta che trasforma lo ZX Spectrum 48K in Commodore 64. Possibilmente zona Roma e dintorni. Proietti P. Gianpiero - Via dei Malatesta 13 - 00164 Roma - Tel. 06/6252930.
 - Comprò programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K, max L. 10.000, supermegaurgentissimo (solo su cassetta). Emiliano Frangioni - Via Mario Curì 15 - 56029 S. Croce (Pisa) - Tel. 0571/32686.
 - Cerco a poco prezzo i seguenti giochi: Ultima 2, Seulk, Wasteland, Maniac Mansion 2, Elite, Hawkeye, The Bards Tale 1-2-3 possibilmente su disco, solo con copia istruzioni. Eventuale scambio con altri giochi. Scambio giochi, ultime novità: Bombuzak, Pacmania, Microsoccer, 1943, Midway, Madmix, Challenge. Giacomo Morri - Via Manzoni 2 - 47040 San Clemente.
 - Cerco cassetta per CBM 64 "Dante's Inferno" in buone condizioni. Gabriele Ballini - Via dei Servi 28 - 055/218439 Firenze.
 - Salve ragazzi, sono un accanito affarista, e per sole L. 2.000 (a cassetta) vendo: Ghost'n Goblins, Avenger, Delta Force, Fly Runner e altri. Petrillo Alfredo - Via Enrico Fermi 9 - Milano - Tel. 02/4459458.
 - Ragazzi! E' arrivato il vostro turno! La Commodore Company vende giochi come: Tiger Road, Operation Wolf, 1943, Barbarian, Led Storm, Return of the Jedi, R. Tipe, The Last Ninja 2, Batman, Beyond the Ice Palace, Dragon Ninja e tanti altri al fantastico prezzo di L. 3.000 cadauno! Basile Davide - Via Sestriere 133 - 10098 Rivoli - Tel. 9582698.
 - Cerco disperatamente e compro i seguenti giochi (su cassetta) per CBM 64: Barbarian 1 e 2, Indiana Jones 2. Sono disposto a pagarli (non ciascuno) fino a L. 3.000. Ah, dimenticavo "Ghost'n Goblins"! Ignazio - C.so Vitt. Emanuele - 70051 Barletta (BA) - Tel. 0883/31778.
 - Vendo cassette C64 a 2.500-3.000 lire: Top Gun, F1, Tutto C.M. 4, Everli's Wallie. Cerco e compro: Out Run, Karate, Strip Poker 1-2-3 prezzi trattabili e modici (faccio scambi). Scrivere a: Joe Amoretti - Via Naz. Emilia 24 - 43020 Pontetaro.
 - Vendo per C64 ultime novità e vecchie glorie

come: Led Storm, Last Ninja 2, Robocop, Thunderblade, Double Dragon, Rambo 3, R-Type, Bat Man, Barbarian 2, Italy 90 Soccer e moltissimi altri. Vendesi L. 2.500 a disco pieno (incluso disco) e L. 1.000 cad. su nastro. Inoltre vendo giochi per Amiga tutte le ultime novità a L. 3.000 incluso disco. Sconti per quantità. Annuncio sempre valido. Chiedere la lista.

Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/267772.

● Cerco programma che permetta di caricare i programmi del CBM 64 su Spectrum 48K. Sono disposto ad accordarmi sul prezzo. N.B. Il programma mi occorre su cassetta.

Nigito Adalberto - Via Zanrè 2 - 43043 Borgotaro - Tel. 97959.

● Vendo CBM 64 + 2 registratori corredati da più di 300 giochi + drive con cartuccia "Turbo Dos", programmi tra cui "Geos" ed altri, compreso anche libro Assembler, tutto a 500.000 lire. Marco Del Rosso - Via Baraggia 66 - Garlasco (PV) - Tel. 0382/822747.

● "The New Club Usa Games" vende fantastici giochi; chiedete la nostra lista allegando L. 2.000 e potrete scegliere giochi bellissimi tra vecchi e nuovi. Abbiamo circa 3.000 giochi; affrettatevi, la cifra è di L. 4.000 a gioco su cassetta per CBM 64 e 128. Ricordate che una compilation bellissima di 10 giochi costa solo 12 mila lire. Telefonate!

Damiano Angelini - Via Cristofani 7 - 06087 Ponte San Giovanni (PG) - Tel. 393892/79.

● Ehi commodoriano, questo è il Club Usa Games che vi parla; vendiamo giochi per CBM 64 e 128 su cassetta a L. 4.500. Qualche nome? Bubble Bobble, Impossible Mission 1 e 2, Mask 2 e 3, Buggy Boy, Combat School, Rambo 2 e 3, Double Dragon, Out Run, Arkanoid 2 e 3, Indiana Jones 2, Operation Wolf, Yogi Bear, Rampage, Gary Lineker Soccer, Italy Soccer 90 e tantissimi altri dai vecchi ai nuovi. P.S. Chiedete la nostra lista; è immensa.

Damiano Angelini - Via Cristofani 7 e Via A. Va-

leriano - 06087 Ponte San Giovanni (PG) - Tel. 075/393892 - 393879 ore pasti.

● Vendo i seguenti giochi: Dragon's Lair 1 e 2, Pits Top 2, International Karaté, Thunder Cats, Beyond the ice palace, Buggy Boy, Robocop, Green Beret, Outrun, Ghost'n Goblins. Mario Lamorte - Via Villa 4 - Vigevano (PV) Tel. 0381/310549.

● Vendo anteprime per Commodore 64 e Spectrum 48 a prezzo che varia dalle 500 alle 1000 lire. Inoltre tengo a precisare che tutti i giochi sono novità sul mercato italiano ed inglese.

Dario Mario - P. Transalpina - Gorizia - Tel. 0481/81887.

● Per il CBM 64 vendo: Calcio Manager 2, Pacland, Head over Hell, Startrek 4, Future Knight, Kung Fu, Wonder Boy, Ghost'n Goblins, Friday the 13th, Ritoro al futuro, Asterix, Commando, 1942, Assalti, Paris-Dakar, Braccio di Ferro, Dama, Freccette, Olimpiadi tutti su accessata a lire 1.000 l'uno. Inoltre vendo Dragon's Lair 2, originale con cassetta, a L. 5.000.

Marco Falchetti - Via Carso 42 - 24058 Romano di Lomb. - Tel. 0363/912432.

● Comprò stampante + floppy disk solo per occasione + cassetta + dischi ed accessori solo se a prezzo conveniente. Abito a Napoli. Telefonare dopo le 20.

Lansoli Osvaldo - Corso Umberto I n. 7 - Napoli - Tel. 081/283412.

● Cerco Ikari Warriors, Pac Land, Barbarian 1 e 2 a prezzi trattabili. Inoltre cerco programma che trasforma CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Oliver Zampieri - Via Chisimaio 11 - 00199 Roma - Tel. 836259.

● Vendo i giochi più belli per il tuo CBM 64-128 tipo: The Last Ninja 1-2, Dragon's Lair 1-2, Summer Games 1-2, Barbarian 1-2-3, Conal 1-2, Mexico 86 ed anche il programma che muta il CBM 64 in Spectrum 1K. Tutti a 3.000-5.000 lire. Scrivere o telefonare (ore pasti) a: Salconi Ennio - Via Parigi 14 - 00043 Ciampino (Roma) - Tel. 06/7271778.

● Vendo per CBM 64 a L. 900 giochi come: Rambo 3, Platoon, Dragons Lair, Pacland, Out Run, Operation Wolf, Wonder Boy, Ghost'n Goblins, Match-day 2, Cobra, Visitors, Bubble Bobble e altri. Inoltre vendiamo "Il Seuck" a L. 20.000. Telefonare ore pasti. Meglio telefonare che scrivere. Telefonateci! (ordine minimo 15 giochi).

Gino e Davide - Via Cairoli 50 - 02043 Contigniano (RI) - Tel. 0746/71666.

● Vendo praticamente tutti i programmi esistenti per CBM 64, Spectrum e Amiga a prezzi ragionevolmente bassi. Cerco disco CP/M per Commodore 128 e programmi per 128 solo mod. 128. Telefonare o scrivere.

Carmelo Petraglia - Viale Amiata 94 - 58031 Arcidosso (GR) - Tel. 0564/966915.

● Urgentissimo! Cerco e comprò con urgenza il programma su cassetta per trasformare lo Spectrum 48K Plus in CBM o Commodore 64. Lo pago da L. 10.000 a L. 15.000 trattabile. Telefonare dalle ore 15 alle ore 16,45. Attenzione! Pagare alla consegna della cassetta e voglio una garanzia di rimborso in caso non carichi o non funzioni. Se volete potete anche scrivere.

Matta Massimiliano - Via dei Giacinti (Frutti d'Oro) 1 - 09012 Capoterra (CA) 1 Tel. 070/71584.

● Cerco disperatamente uno ZX Spectrum Plus 48K fornito di cavetti, alimentatore, registratore, joystick, interfaccia (3 porte) tutto da L. 250.000 a 350.000 trattabilissime. Telefonare dalle ore 14 alle ore 15.

Casti Mauro - Via dei Glicini 14 - Frutti d'Oro Capoterra (CA) - Tel. 71686.

● Vendo o cambio per C64 decine di programmi. Sconti e offerte ai primi 10 che telefonano dalle 13.30 alle 14 di lunedì o martedì. P.S. Ho anche giochi per Spectrum, C16, e Vic20. Tratto con tutta Italia. Prezzi stracciati.

Bosi Matteo - Via Virgilio 2 - 43100 Parma - Tel. 0521/40381.

● Vendo alcuni giochi come: Barbarian 2, Salamander, Dragon's Lair, Hockey su ghiaccio,

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

SPECIAL PROGRAM N. 55

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C.A.P. _____

Tel. _____

Età _____

Target Renegade, Out Run, Pallanuoto con Replay e tanti altri compresi nel prezzo di L. 5.000-10.000 cad.

Maurizio Massari - Via Comina 42 - 20038 Seregno (MI) - Tel. 0362/234414.

● A.A.A. Vendo Spectrum 128 K (con 8 mesi di vita), con registratore, cavetti EAR e MIC, cavetto TV, presa della stampante RS 232, presa Key Pad, presa RGB, presa MIDI interfaccia Kempston, joystick a micro-interruttori, la fantastica Multiface 128 K (comperata marzo '89), motorino micro-drive con cartucce, più di 500 giochi originali da 48 K, giochi da 128 K, stabilizzatore anti-cortocircuiti, riv. e illustrative come: K Zzap! Sinclair User, C + VG; parecchi numeri di Load N' Run Special Program ecc. Inoltre vendo i migliori giochi in commercio per Sp. 48 K e soprattutto Sp. 128 K, tutto a L. 480.000 trattabilissime. Max serietà. Telefonate. Offerta sempre valida. Russi Massimiliano - Via A. Malignani 2 - 33052 Cervignano (UD) - Tel. 0431/35059.

● Comprò, per CBM 64, giochi su cassetta quali: Nigel Mansell Grand Prix, Porno Game, Italia 90 ed ogni tipo di Olimpiade. Telefonare ore serali. Annuncio sempre valido.

Enrico Baroncini - Viale Stazione 9 - 48028 Voltana (RA) - Tel. 0545/72866.

● Comprò cerco: Rambo, Commando, Soccer con punizioni e rovesciate ed il programma per trasformare il CBM 64 in Spectrum. (Il tutto che non superi L. 30.000). Telefonare ore cena) Marco Demurtas - Viale Olimpiadi 66 - 50053 Empoli (FI) - Tel. 592134.

● Affarone! Vendo in ottime condizioni computer Commodore 64 con 2 joystick, cavi, trasformatore, registratore + 2500 giochi, moltissime riviste, tutto solo a L. 480.000 trattabili. Vendo solo in provincia di Torino. Telefonare dalle 17 in poi fino alle 22.

Capuano Rocco - Via Duini 184/bis - 10127 Torino - Tel. 011/6197335.

● La Software Company presenta le sue ultime novità per Spectrum. Infatti a sole L. 3.000 cad. potrete acquistare Double Dragon, Robocop, Target Renegade, Street Fighter, Operation Wolf, Rambo 3, Pacmania, Mycey Mouse e altri. Ti aspettiamo!

Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - 21010 Besenate (VA) - Tel. 0331/274770.

● Vendo C-64 completo di: Drive compatibile quasi nuovo + Registratore C2N + Finalcartridge III + 3 joystick + Duplicatore per nastro + Reset + Dischi vergini Sigma + libretti per la programmazione + circa 2000 videogiochi e non, su cassetta/disco! Tutto a L. 1.000.000. Telefonare ore pasti.

Dario Rossi - Via Togliatti 118 - Sesto Fior. - Tel. 4211147.

● Comprò per lire (fino) 20.000 il programma che trasforma lo Spectrum 48K in Commodore 64. Chi lo possiede è pregato di telefonare prima delle ore 16 per chiarimenti. Grazie!

Mauro Miotto - Viale della Repubblica 38 - 20053 Muggiò (MI) - Tel. 792088.

● Affarone! Se avete un amico ditegli, oppure se interessa a voi, vendo una tastiera Music Fafisa FK70 completa di cavi, di trasformatori e di cavalletto, tutto a L. 600.000 trattabili. La tastiera è nuovissima e per problemi familiari devo venderla. Vendo solo in Piemonte. Telefonare dalle 17 alle 22.

Capuano Rocco - Via Duino 184/bis - 10127 Torino - Tel. 6197335.

● Vendo ultimissime novità con vite infinite applicabili a richiesta. Alcuni titoli: Dragon Ninja, Batman, Barbarian 2, Microsoccas Italy 90, The Last Ninja 2. Vendesi inoltre poke e listati per innumerevoli giochi.

Odasso Carlo - Via Regina Margherita 40 - 12075 Gressio - Tel. 0174/81957.

● Vendo Commodore 64 + Floppy Disk + 2 Registratori + 3 Joystick + Interfaccia + 200 Dischetti + 300 Giochi su disco + 500 Giochi su cassetta + 3 Porta Dischetti + Azimut Controller + 8 Casette con giochi originali + Cartuccia per velocizzare il Drive e per registrare i giochi su cassetta. Per questo grandioso affare, telefonatemi subito!

Ceriani Michele - Via Verdi 4 - 21053 Castellanza (VA) - Tel. 0331/501696.

come: Led Storm, Last Ninja 2, Robocop, Thunderblade, Double Dragon, Rambo 3, R-Type, Bat Man, Barbarian 2, Italy 90 Soccer e moltissimi altri. Vendesi L. 2.500 a disco pieno (incluso disco) e L. 1.000 cad. su nastro. Inoltre vendo giochi per Amiga tutte le ultime novità a L. 3.000 incluso disco. Sconti per quantità. Annuncio sempre valido. Chiedere la lista.

Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/267772.

● Cerco programma che permetta di caricare i programmi del CBM 64 su Spectrum 48K. Il programma è disposto ad accordarmi sul prezzo. N.B. Il programma mi occorre su cassetta.

Nigito Adalberto - Via Zanrè 2 - 43043 Borgotaro - Tel. 97959.

● Vendo CBM 64 + 2 registratori corredati da più di 300 giochi + drive con cartuccia "Turbo Dos", programmi tra cui "Geos" ed altri, compreso anche libro Assembler, tutto a 500.000 lire. Marco Del Rosso - Via Baraggia 66 - Garlasco (PV) - Tel. 0382/822747.

● "The New Club Usa Games" vende fantastici giochi; chiedete la nostra lista allegando L. 2.000 e potrete scegliere giochi bellissimi tra vecchi e nuovi. Abbiamo circa 3.000 giochi; affrettatevi, la cifra è di L. 4.000 a gioco su cassetta per CBM 64 e 128. Ricordate che una compilazione bellissima di 10 giochi costa solo 12 mila lire. Telefonate!

Damiano Angelini - Via Cristofani 7 - 06087 Ponte San Giovanni (PG) - Tel. 393892/79.

● Ehi commodoriano, questo è il Club Usa Games che vi parla; vendiamo giochi per CBM 64 e 128 su cassetta a L. 4.500. Qualche nome? Bubble Bobble, Impossible Mission 1 e 2, Mask 2 e 3, Buggy Boy, Combat School, Rambo 2 e 3, Double Dragon, Out Run, Arkanoid 2 e 3, Indiana Jones 2, Operation Wolf, Yogi Bear, Rampage, Gary Lineker Soccer, Italy Soccer 90 e tantissimi altri dai vecchi ai nuovi. P.S. Chiedeteci la nostra lista; è immensa.

Damiano Angelini - Via Cristofani 7 e Via A. Va-

leriano - 06087 Ponte San Giovanni (PG) - Tel. 075/393892 - 393879 ore pasti.

● Vendo i seguenti giochi: Dragon's Lair 1 e 2, Pits Top 2, International Karaté, Thunder Cats, Beyond the ice palace, Buggy Boy, Robocop, Green Beret, Outrun, Ghost'n Goblins.

Mario Lamorte - Via Villa 4 - Vigevano (PV) Tel. 0381/310549.

● Vendo antepreme per Commodore 64 e Spectrum 48 a prezzo che varia dalle 500 alle 1000 lire. Inoltre tengo a precisare che tutti i giochi sono novità sul mercato italiano ed inglese.

Dario Mario - P. Transalpina - Gorizia - Tel. 0481/81887.

● Per il CBM 64 vendo: Calcio Manager 2, Pacland, Head over He'l, Startrek 4, Future Knight, Kung Fu, Wonder Boy, Ghost'n Goblins, Friday the 13th, Ritorno al futuro, Asterix, Commando, 1942, Assalti, Paris-Dakar, Braccio di Ferro, Dama, Freccette, Olimpiadi tutti su accessatta a lire 1.000 l'uno. Inoltre vendo Dragon's Lair 2, originale con cassetta, a L. 5.000.

Marco Falchetti - Via Carso 42 - 24058 Romano di Lomb. - Tel. 0363/912432.

● Comprò stampante + floppy disk solo per occasione + cassetta + dischi ed accessori solo se a prezzo conveniente. Abito a Napoli. Telefonare dopo le 20.

Lansoli Osvaldo - Corso Umberto I n. 7 - Napoli - Tel. 081/283412.

● Cerco Ikari Warriors, Pac Land, Barbarian 1 e 2 a prezzi trattabili. Inoltre cerco programma che trasforma CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Oliver Zampieri - Via Chisimaio 11 - 00199 Roma - Tel. 836259.

● Vendo i giochi più belli per il tuo CBM 64-128 tipo: The Last Ninja 1-2, Dragon's Lair 1-2, Summer Games 1-2, Barbarian 1-2-3, Conal 1-2, Mexico 86 ed anche il programma che muta il CBM 64 in Spectrum 16K. Tutti a 3.000-5.000 lire. Scrivere o telefonare (ore pasti) a:

Salconi Ennio - Via Parigi 14 - 00043 Ciampino (Roma) - Tel. 06/7271778.

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNA TO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

SPECIAL PROGRAM N. 5

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C.A.P.

Tel.

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME